

# KRRU Turnierregelwerk

## Wuzzlturnier

### 2on2

Stand: 22.02.2025 | Version 4.0



Computerverein Kremsmünsterer Runde

## Inhalt

1. Spielversion.....	3
2. Rundenstartzeit .....	3
3. Turniermodus .....	3
4. Overall Finale/Kleines Finale .....	3
5. Ergebnismeldung .....	4

## 1. Spielversion

Gespielt wird am zur Verfügung gestellten Wuzzeltisch!

## 2. Rundenstartzeit

Die Rundenstartzeit wird vom Turnierorganisator festgelegt. Es handelt sich entweder um eine feste Uhrzeit oder um das Ende der vorangegangenen Runde. Zu ihrer festgelegten Startzeit müssen alle Turnierverantwortlichen und Spieler bereit sein. Es ist Aufgabe der Turnierverantwortlichen, die Startzeiten bekannt zu geben. Es ist Aufgabe des Spielers oder des Team-Captains, dafür zu sorgen, dass das Team zur Startzeit pünktlich anwesend und bereit ist.

## 3. Turniermodus

Das Turnier wird im **Single Elimination (KO) – System** gespielt. Es wird ein **Best-of-3** System gespielt.

- Gespielt wird immer auf **7 Tore (nicht 7 Bälle)**
- Es darf nach jedem Tor bzw. nach jedem **Seitenwechsel** die Spielerposition getauscht werden (wer hinten und wer vorne spielt)
- **Drehen ist verboten** → sollte es doch passieren, gilt ein damit erzieltes Tor nicht, auch wenn es abgefälscht oder auf andere Weise erzielt wurde.
- **Anstoß** → beim Anstoß darf nicht direkt geschossen werden, sondern es muss vorher mind. **zweimal abgespielt** werden, danach darf geschossen werden.
- **Mit Mitte** → Mitte-Tore zählen; Ausnahme: direkt beim Anstoß
- **Aufteilen:** Wer ein Tor bekommen hat, bekommt den Ball; der Ball wird nicht eingeworfen, sondern bei den Mittelspielern zum “Anstoß” platziert.
- **Verteidigerball:** Wenn der Ball aus dem Tisch springt, bekommt der Gegner den Ball beim Verteidiger; gleiches gilt, wenn der Ball mit keinem Spieler mehr erreicht werden kann.
- **Sonderfall:** Sollte ein Ball aus dem Tor wieder rausspringen, obwohl er definitiv drinnen war, so zählt das Tor und der Ball wandert zurück in die Mitte laut Aufteilungsregel.

## 4. Overall Finale/Kleines Finale

Es wird ein **Best-of-5** gespielt.

## 5. Ergebnismeldung

Der Verlierer trägt das Spielergebnis im Turnierbaum auf der Homepage ein.