

# KRRU Turnierregelwerk

## Worms Armageddon

# 1on1

Stand: 22.02.2025 | Version 2.0



Computerverein Kremsmünsterer Runde

## Inhalt

1. Spielversion.....	3
2. Teilnahmebedingungen .....	3
3. Rundenstartzeit .....	3
4. Turniermodus .....	3
5. Verhaltensregeln in Turnieren.....	3
6. Anwesenheit.....	3
7. Lobby .....	4
8. Maps .....	4
9. Host Settings.....	4
10. Ergebnismeldung .....	4
11. Technisches Versagen der Ausrüstung .....	4
12. Disconnect .....	5
13. Cheats & Hacks .....	5
14. Disqualifizierung .....	5

## Spielversion

Gespielt wird die **aktuelle Steam- oder GOG-Version (V3.8.1)** von **Worms Armageddon!**

## Teilnahmebedingungen

Die Teilnahme an Turnieren ist nur möglich, wenn die Teilnehmer im Besitz der Originalversion des Spieles sind.

Alle Teilnehmer müssen zum Turnierstart angemeldet sein.

Jede Zuwiderhandlung oder Betrugsversuch wird mit dem Turnierausschluss des Spieles geahndet.

## Rundenstartzeit

Die Rundenstartzeit wird vom Turnierorga festgelegt. Es handelt sich entweder um eine feste Uhrzeit oder um das Ende der vorangegangenen Runde. Zu ihrer festgelegten Startzeit müssen alle Turnierverantwortlichen und Spieler bereit sein. Es ist Aufgabe der Turnierverantwortlichen, die Startzeiten bekannt zu geben. Es ist Aufgabe der Spielerin / des Spielers, dafür zu sorgen, zur Startzeit pünktlich anwesend und bereit zu sein.

## Turniermodus

Das Turnier wird im **Single Elimination-System** gespielt.

Jedes einzelne Match wird **Best-of-3** (Runden) gespielt.

## Verhaltensregeln in Turnieren

Alle Turnierteilnehmer sind verpflichtet, sich sportlich zu verhalten. Dies fördert die gesunde Konkurrenz Spieler untereinander. Klare Verhaltensregeln ermöglichen ein stimmiges Turniererlebnis und verhindern schon im Vorfeld Vorwürfe der Befangenheit.

## Anwesenheit

Ist ein Teilnehmer nicht innerhalb von 30 min Wartezeit nach Aufforderung der Turnierleitung am Server, so wird die Partie als „verloren“ gewertet.

## Lobby

Das Spiel muss vom erstgenannten Spieler (Heimmannschaft) gehostet werden. Empfehlenswert ist, für die Lobby ein angemessenes Passwort festzulegen, um den Vorgang zu beschleunigen.

Eine Benennung des Matches (z.B. MaxMusterspieler vs GerdGegner) ist ebenfalls empfehlenswert.

Sollten sich beide Spieler einigen, so kann ein Match auch per Hotseat (beide Spieler spielen an einem Rechner) ausgetragen werden.

## Maps

Es wird immer auf einer **Zufallskarte** gespielt!

## Host Settings

- Spielschema: → [ Klassik ]
- Anzahl Würmer: → 5
- Anpassung Spieloptionen: → keine
- Anpassung Waffenoptionen: → keine

## Ergebnismeldung

Die Verpflichtung, ein erspieltes Ergebnis der Turnierleitung zu melden, obliegt dem Verlierer des Spiels. Dieser sollte das Ergebnis umgehend eintragen!

## Technisches Versagen der Ausrüstung

Stellt ein Spieler während der Vorbereitungszeit ein Problem mit seiner eigenen bereitgestellten Ausrüstung fest, muss er unverzüglich die Turnierleitung informieren. Die Spielerin / der Spieler hat sich selbst darum zu kümmern, das Problem zu beheben. Ist das Problem nach 30 Minuten noch nicht behoben, entscheidet die Turnierleitung, wie fortgeführt wird. Alle 30 Minuten muss die Turnierleitung alle betroffenen Spieler über die Situation und die ergriffenen Maßnahmen aufklären.

## Disconnect

Grundsätzlich darf ein Disconnect nicht mutwillig herbeigeführt werden, eine solche Herbeiführung hat den sofortigen Ausschluss des Spielers zur Folge. Tritt innerhalb der ersten Runde ein Disconnect auf, besteht grundsätzlich die Möglichkeit eines Neuanfangs. Nach dieser Zeit können die Spieler gemeinsam über einen Neustart oder einen Sieger entscheiden. Kommen sie nicht zu einer gemeinsamen Entscheidung, entscheidet die Turnierleitung.

## Cheats & Hacks

Alle Hacks sind verboten und führen zur sofortigen Disqualifikation. Auch dauerndes "flooden" des Games mit irgendwelchen sinnlosen Meldungen führt zum Ausschluss.

## Disqualifizierung

Im Falle einer Disqualifizierung kommt der anwesende Spieler mittels „Default Win“ im Turnier weiter. Die Entscheidung über eine Disqualifizierung obliegt der Turnierleitung. Ein disqualifizierter Spieler ist vom weiteren Turnierspiel ausgeschlossen.