

FAQ & Anleitung

Rocket League

3on3

Stand: 19.03.2025 | Version 1.0



Computerverein Kremsmünsterer Runde

Inhalt

1. Turnierorga – Mainorga – Netzwerk- / Internet-Orga.....	3
2. Wie kann ich mich für das Rocket League – Turnier anmelden?	3
3. Kann ich mich vom Turnier wieder abmelden?	3
4. Wie eröffne / joine ich eine Rocket League – Lobby?	3
5. Was mache ich, wenn meine Mitspieler mein Game nicht joinen können bzw. ich nicht joinen kann?	4
6. Wo melde ich das Ergebnis?	4
7. Mein Gegner ist nicht spielbereit. Was tun?	4
8. Ich suche ein Team / Wir suchen Mitspieler.....	5

1. Turnierorga – Mainorga – Netzwerk- / Internet-Orga

Turnierorga Rocket League:

- Itzfelix (Sitzplatz E-24)

Mainorga Turniere:

- HoundZ (Sitzplatz O-16)
- GoldenEagle (Sitzplatz O-14)
- Miagreen (Sitzplatz O-10)

Netzwerk- / Internet-Orga:

- Wrath (Sitzplatz O-3)
- Firegore (Sitzplatz O-5)

2. Wie kann ich mich für das Rocket League – Turnier anmelden?

Solange du ausreichend Credits zur Verfügung hast, kannst du dich über <https://freestyle.krru.at> unter "Turniere → Turnieranmeldung" anmelden.

Um beim **Rocket League** – Turnier mitmachen zu können, benötigst du ein Team, welches aus 3 Mitspielern bestehen muss. Es liegt dir frei ein Team anzumelden oder einem bereits bestehenden Team beizutreten.

3. Kann ich mich vom Turnier wieder abmelden?

Du kannst dich vom Turnier abmelden, solange die Anmeldung noch nicht geschlossen wurde. Ab diesem Zeitpunkt ist eine Abmeldung nicht mehr möglich und die Credits können nicht wieder rückerstattet werden. In speziellen Fällen wende dich bitte an die Turnierleitung.

4. Wie eröffne / joine ich eine Rocket League – Lobby?

- Lobby hosten

- Starte **Rocket League** und klicke auf „Spielen“
- Klicke auf „Privates Spiel“ und „LAN Spiel erstellen“
- Erstelle das Spiel mit den Einstellungen gemäß Turnierregelwerk
- Gib das definierte Passwort an die Gegner weiter

- Lobby join

- Starte **Rocket League** und klicke auf „Spielen“
- Klicke auf „Privates Spiel“ und „LAN Spiel beitreten“
- Doppelklick auf das Game eurer Gegner und gib das Passwort ein

5. Was mache ich, wenn meine Mitspieler mein Game nicht joinen können bzw. ich nicht joinen kann?

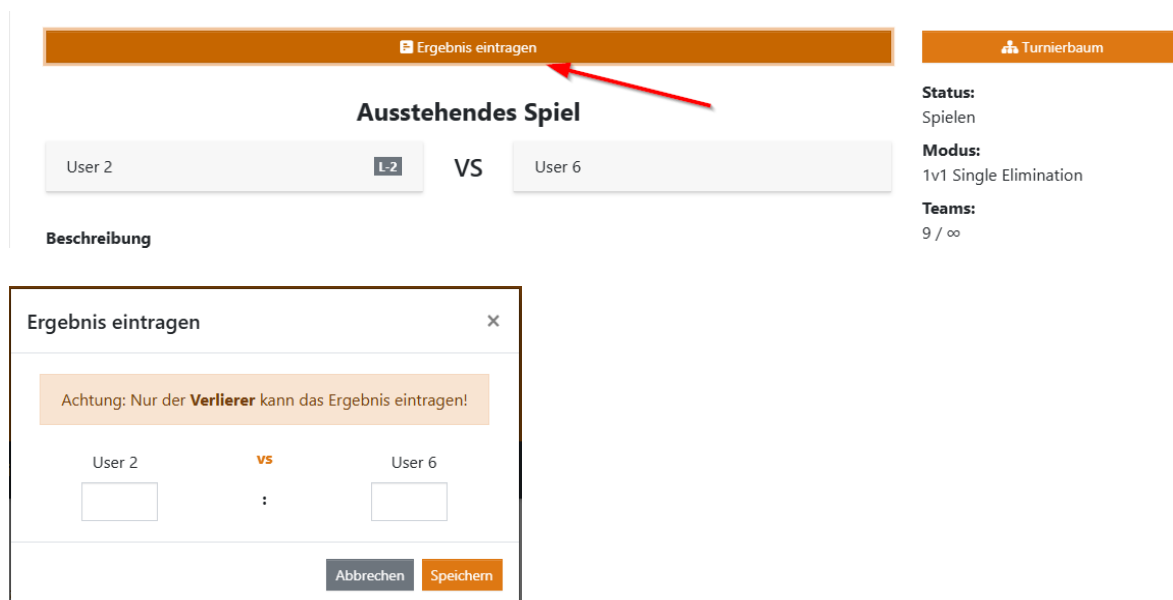
- Überprüfe, ob dein Netzkabel ordnungsgemäß eingesteckt ist.
- Stelle sicher, dass deine Firewall **Rocket League** zulässt.
- VPN deaktivieren.
- Überprüfe deine IP-Adresse
 - o Starte die „cmd“ (Eingabeaufforderung) → Enter → „ipconfig“ eingeben → Enter
 - o Sollte keine IP-Adresse angegeben werden oder eine private Adresse aufscheinen, melde dich beim Netzwerkteam
- Überprüfe, ob **Rocket League** auf dem neuesten Stand ist.
- Starte den Rechner neu.

Sollte das Problem nicht behoben worden sein, kontaktiere bitte die Netzwerk- / Internet-Orgas.

6. Wo melde ich das Ergebnis?

Solltest du die Runde verloren haben ist es deine Pflicht das Ergebnis zu melden. Führe dazu folgende Schritte aus:

- Unter <https://freestyle.krru.at> → Turniere siehst du deine laufenden Turniere
- Dort kannst du auch ein Spiel anklicken und dann das „Ergebnis eintragen“
- Nur der Verlierer kann das Ergebnis eintragen



The screenshot shows the KRRU website interface. At the top, there are two orange buttons: 'Ergebnis eintragen' (with a plus icon) and 'Turnierbaum' (with a tree icon). Below them, the main content area displays 'Ausstehendes Spiel' (Outstanding Match) between 'User 2' and 'User 6' with a 'VS' separator. A red arrow points from the 'Ergebnis eintragen' button to the 'Ausstehendes Spiel' section. To the right, there is a sidebar with match details: 'Status: Spielen', 'Modus: 1v1 Single Elimination', and 'Teams: 9 / ∞'. Below the main content, a modal window titled 'Ergebnis eintragen' is open. It contains a warning message: 'Achtung: Nur der Verlierer kann das Ergebnis eintragen!' (Warning: Only the loser can enter the result!). Below the warning, it shows 'User 2' and 'User 6' with a 'vs' separator and a colon between two input boxes for scores. At the bottom of the modal are two buttons: 'Abbrechen' (Cancel) and 'Speichern' (Save).

7. Mein Gegner ist nicht spielbereit. Was tun?

Wenn dein Gegner trotz mehrfacher Aufforderung nicht spielbereit oder schon längere Zeit nicht auffindbar ist, kontaktiere bitte die Turnierleitung.

8. Ich suche ein Team / Wir suchen Mitspieler

Wenn du beim **Rocket League** – Turnier mitspielen möchtest oder dein Team noch einen oder mehrere Mitspieler benötigt, helfen euch die Turnierorgas gerne mit einer Durchsage aus. Öfter als gedacht finden sich rasch Gleichgesinnte.